

Vuorovaikutteisen valaistuskokemuksen suunnittelu pelimallilla

Design av interaktiv belysningsoplevelse med spelmodell

Leena Kaanaa & Olli Poutanen

10.6.2016 Mariehamn



**WSP
DESIGN
STUDIO**

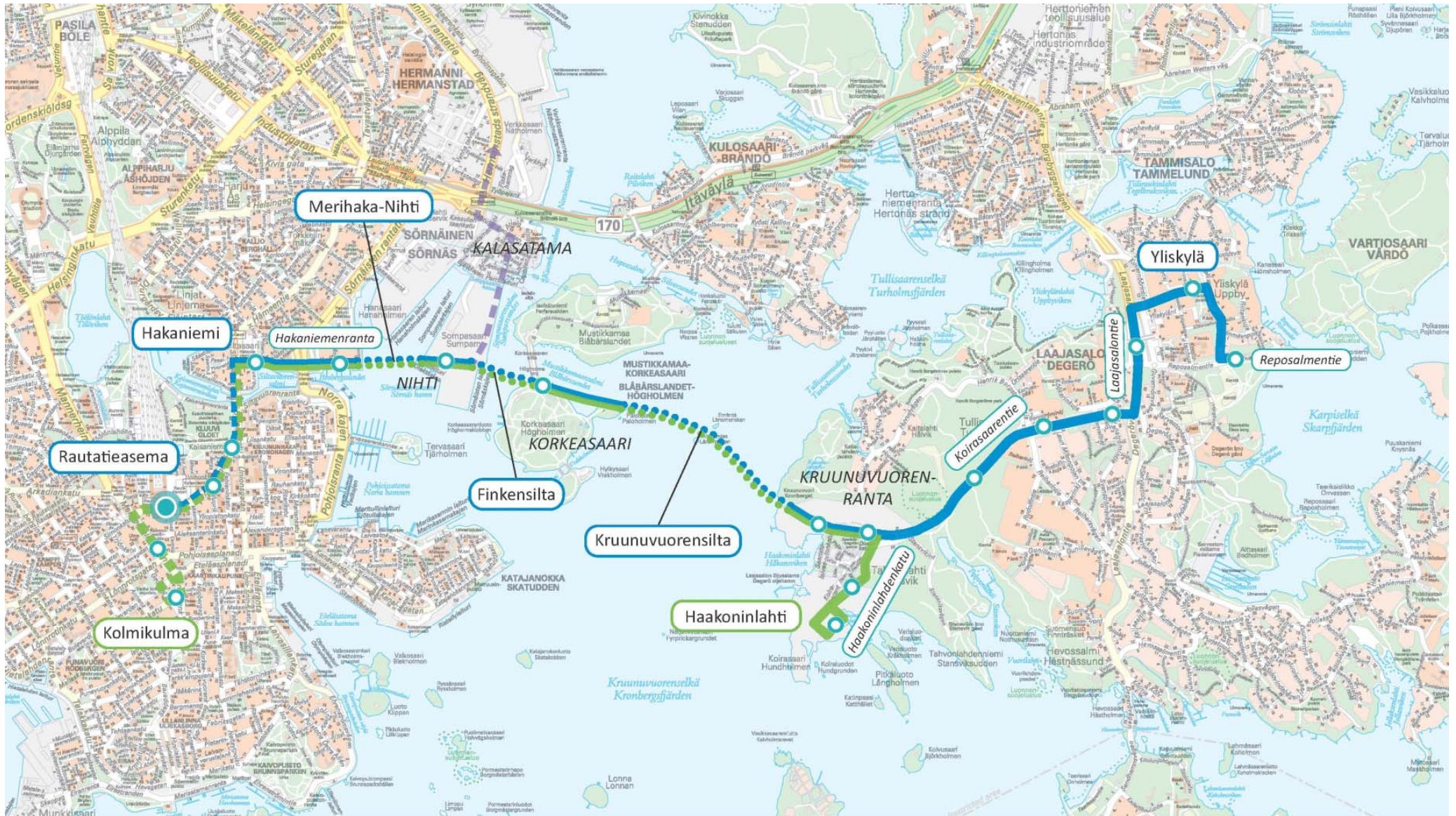


Sisältö

- Vuorovaikutteisen valaistuksen suunnittelu pelimallilla
 - Kruunusillat
 - Nikkilän koulu
 - Tyynenmerenkatu

- Planering av interaktiv belysning med spelmodell
 - Kronbroarna
 - Nickby skola
 - Stillhavsgatan

Kruunusillat, Nihti – Korkeasaari - Kruunuvuorenranta



- Pysäkki
- Siltayhteys
- ■ ■ Nykyinen raitiotie
- ● Keskustan päätepysäkki
- ■ Katuyhteys
- ■ Kalasataman raitiotie



Yleiskartta 16.5.2016 / Sito Oy

Kronbroarna, Knekten – Högholmen - Kronbergsstranden



Yhteenveto

- Vuorovaikutteinen valaistus – käyttäjiin reagoiva valaistus
- Vuorovaikutteinen suunnittelu – pelimallin kokemuksellisuus
- Helppoa päätöksentekoa

Sammandrag

- Interaktiv belysning – belysning som reagerar till användaren
- Kommunikativ planering – spelmodeller & upplevelse
- Lätt beslutsfattande

wspdesignworks.com

wspdesignworks.com/unity

leena.kaanaa@wspgroup.fi

olli.poutanen@wspgroup.fi

